

**Katya Solntseva**

**VP,  
Director of Mobile Platform Product  
Department**



## Средние цены на ПО: категории ПО и операционные системы

Категории приложений	Windows Desktop	Symbian	WinMobile	Android	Java Mobile Edition	iPhone OS
Бизнес-приложения	50-400\$	10\$	5\$	3\$	5\$	6\$
Игры	20-60\$	3\$	7\$	1\$	3-5\$	1\$
Образовательные приложения	6-30\$	5\$	20\$	3\$	5\$	3\$
Утилиты	30-100\$	4\$	20\$	5\$	3-4\$	2\$
Безопасность	30-40\$	8\$		4\$	8-10\$	3\$

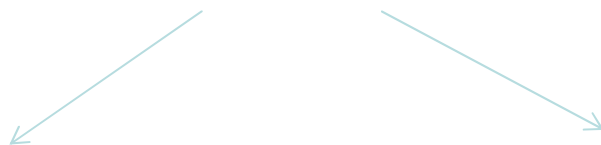
## Как следствие:

- ✓ **Сложные приложения разрабатывать невыгодно**
- ✓ **Ценовая конкуренция между десктоп и мобильными приложениями**
- ✓ **Игроки десктоп рынка не выходят на мобильные платформы**
- ✓ **На мобильные платформы переносится далеко не вся функциональность, которая могла бы быть перенесена**

**ТЕКУЩАЯ ЦЕНОВАЯ ПРАКТИКА**  
**ОГРАНИЧИВАЕТ РАЗВИТИЕ РЫНКА МОБИЛЬНОГО ПО**



**ПОЛОЖЕНИЕ НЕУСТОЙЧИВОГО РАВНОВЕСИЯ НА РЫНКЕ**



Сценарий I

Появление класса  
сложных дорогих приложений

*Что способствует:*  
???

Сценарий II

Уход в клиент-серверную  
Архитектуру

*Что способствует:*  
Развитие мобильного интернета

**СПАСИБО ЗА ДИСКУССИЮ!**